



報道関係各位

2011年3月9日
NHN Japan 株式会社

NHN Japan、ゲーム開発子会社「深紅」を設立

NHN Japan 株式会社（本社：東京都品川区、代表取締役社長：森川 亮、以下 NHN Japan）は、このたび当社グループ内にスマートフォンならびにパソコン向けソーシャルゲームの企画・開発を主とする子会社「株式会社 深紅」（代表取締役社長：田代 克行、以下深紅）を設立いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 「株式会社 深紅」設立の趣旨

深紅は、近年競争が激化するソーシャルゲーム市場において、NHN Japan が運営するインターネットゲームポータルサイト「ハンゲーム」（PC・携帯電話・スマートフォンの各端末で提供中）の競争優位性を築く観点から、集客力の高いコンテンツを集中して開発することを目的にこのたび設立いたしました。

深紅にはオンラインゲームならびにソーシャルゲーム出身のプロデューサを登用し、急速に変化するマーケット・ニーズに応えるべくコンテンツの企画・開発から市場投下までのリードタイムの短縮化を図ります。NHN Japan では、深紅で開発されたコンテンツを「ハンゲーム」を通じて提供し、お客様に新たな楽しみをご提案するとともに「ハンゲーム」のサイト価値向上を実現します。

2. 「株式会社 深紅」の概要

会社名（商号）	株式会社 深紅（英文表記: Sync Corporation）
本店所在地	東京都品川区大崎二丁目1番1号
代表者	代表取締役 田代 克行
設立年月日	2011年3月7日
主な事業内容	・ゲームソフトウェアの企画・開発・デザイン等 ・ハンゲームプラットフォームに向けたコンテンツ供給
決算期	12月
資本金	1億5,000万円（資本準備金1億5,000万円）
出資者	NHN Japan 株式会社 100%
社員数	22人

3. 代表者プロフィール

代表取締役 田代 克行 (たしろ かつゆき)

1971年7月生

1997年 法政大学経済学部経済学科卒業

2003年 NHN Japan 株式会社入社

2008年 ゲームエンタープライズ事業本部長就任

2009年 取締役就任

2010年 株式会社ライブドア 社外取締役就任

以上

■ NHN Japan について <http://www.nhncorp.jp>

NHN Japan は、韓国のグローバルインターネット企業 NHN Corporation の日本法人として2000年9月に設立されました。現在、オンラインゲーム&コミュニティサービス「ハンゲーム」をパソコン、携帯電話、スマートフォンの3つのプラットフォーム向けに展開しています。特にパソコン向け「ハンゲーム」では、現在3,860万の登録ID、最大同時接続者数20万3,000人の規模となっています。

記載されている会社名および製品名は、各社の登録商標または商標です。

記載されている内容は、発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。